

УТВЕРЖДАЮ
Директор
Чеснокова Г.Г.
2020 г.



**МОУ ИРМО «Усть-Кудинская СОШ»
ПОЛОЖЕНИЕ**

**О Квест-игре среди образовательных организаций Иркутской области с
участием команд педагогов, обучающихся и родителей «Охота за лакунами знаний»**

Квест (англ. Quest – поиски) – один из основных жанров игр, требующих от игроков решения умственных задач для продвижения по сюжету. Сюжет может быть predetermined или давать множество исходов, выбор которых зависит от действий игроков.

Квест требует интеллектуальных знаний по теме квест-игры, нестандартного мышления и сообразительности. Он направлен на овладение навыками коллективного решения поставленных задач, сплочение членов команды; воспитывает стремление к победе, умение быстро ориентироваться на местности.

Квест-игра «Охота за лакунами знаний» (далее – Квест-игра) проводится на базе МОУ ИРМО «Усть-Кудинская СОШ» в рамках деятельности базовой (опорной) площадки ГАУ ДПО ИРО по реализации проекта «Проведение серии мероприятий, направленных на создание эффективных условий формирования в образовательных организациях Российской Федерации развивающей речевой среды как основы повышения культуры владения русским языком» совместно с Центром развития образовательных практик ГАУ ДПО ИРО 17 марта 2020г.

Участникам будут предложены различные типы заданий по русскому языку, вопросы соблюдения единого речевого режима. Если вы любите Россию, знаете культурные традиции и историю русского языка, если у вас есть друзья и богатая фантазия, то это ваша игра!

1. Общие положения

1.1. Организатор Квест-игры – МОУ ИРМО «Усть-Кудинская СОШ» Иркутского района

1.2. Цель: создание условий для повышения языковой компетентности всех участников образовательных отношений

Задачи:

- формирование мотивации к совершенствованию культуры владения русским языком;
- формирование у обучающихся чувства любви и уважения к своей стране, народу, своему языку;
- формирование мотивации к изучению истории и культуры своей страны;
- создание условий для проявления и развития индивидуальных творческих способностей;
- формирование лидерских качеств и развитие организаторских способностей, умения работать в коллективе;
- выработка активной жизненной позиции.

2. Участники квест-игры

2.1. К участию в Квест-игре приглашаются команды из образовательных организаций Иркутской области в составе: 1 учитель, 1 родитель (законный представитель), 4 ученика 10 классов.

Требования к участникам – мобильность, коммуникабельность, сообразительность, интеллектуальная развитость.

3. Порядок и сроки проведения квест-игры

3.1. Регистрация участников (прием заявок) – с 25 февраля по 10 марта 2020 г.

Для участия в игре необходимо собрать команду из 6 человек, заполнить регистрационную форму

https://docs.google.com/forms/d/e/1FAIpQLSfl6XYaszdJSkL2ve7nFmaHooV_IguICA7Jpx69I8HxldFmMw/viewform и отправить заявку (Приложение 1) на e-mail ustkuda.konkurs@yandex.ru с пометкой в теме письма Квест-игра

3.2. Для получения педагогами сертификатов участников необходима регистрация в системе регистрации на курсы и семинары ГАУ ДПО ИРО Иркутской области (инструкция прилагается). Обращаем внимание, что прохождение регистрации не является основанием для получения сертификата участника. Непосредственное участие в мероприятии обязательно.

3.3. Квест-игра проводится 17 марта 2020 г. в МОУ ИРМО «Усть-Кудинская СОШ» по адресу: Иркутская область, Иркутский район, д. Усть-Куда ул. Геологическая д. 3

3.4. Представление команд и предыгровой инструктаж по технике безопасности – 17 марта в 10.30 в актовом зале школы. Каждый участник должен ознакомиться с соглашением об участии в игре и подписать его (Приложение 2). Капитаны команд сдают подписанные соглашения организаторам перед началом Квест-игры.

Для представления командам придумать название и девиз команды.

Старт Квест-игры – в 11.00.

Закрытие Квест-игры – в 16.00.

4. Условия проведения квест-игры

4.1. Основные понятия, используемые в Квест-игре:

- Игра – это последовательность этапов, состоящих из нескольких заданий, сопровождающихся подсказками. Задание считается выполненным, если участник игры в результате решения задания получил ключ-пароль.
- В игре участвуют Команды обучающихся: 4 ученика 10 классов, и Команды взрослых: объединение нескольких участников (учителей и родителей (законных представителей) в группы по 4 человека.
- Капитан Команды обучающихся – участник из обучающихся, представляющий интересы участников команды определяется заранее. Капитан Команды взрослых выбирается на месте.
- Задание (игровая точка) – один уровень игры, загадка или действие, которое необходимо выполнить, чтобы пройти игру.
- Принцип равных условий означает, что все участники на протяжении всей Квест-игры обладают одинаковым объемом информации и находятся в равном положении при прохождении заданий Квест-игры. Данный принцип является неотъемлемым при подготовке и проведении Квест-игры.

4.2. Игра предполагает движение по маршруту, на котором расположены игровые точки.

4.3. На игровой точке команде необходимо найти ключ-пароль, прослушав определенную информацию по теме игры и выполнив определенные задания.

4.4. На поиск игровой точки и выполнение заданий у игроков есть не более 7 минут. После этого уровень автоматически закрывается вне зависимости от того, решила команда задание или нет.

4.5. Квест-игра считается завершенной, если команда пройдет всю игру максимально быстро, верно ответит на все вопросы, выполнит все предложенные задания.

5. Условия квест-игры

5.1. Форма одежды членов команды во время Квест-игры – удобная, обязательна эмблема команды и отличительный атрибут (галстук, нашивка на рукаве, головной убор и т.п.)

5.2. Команда-участница Квест-игры должна оплатить взнос в размере 150 рублей с человека (питание, раздаточный материал)

5.3. Обязательным условием Квест-игры является выполнение правил Квест-игры и техники безопасности. За их нарушение команда выбывает из Квест-игры.

5.4. Участие в Квест-игре подразумевает полное согласие с данным положением.

6. Награждение

6.1. Награждение проходит после завершения и подведения итогов игры.

6.2. Каждый участник получает сертификат от МОУ ИРМО «Усть-Кудинская СОШ». Команды обучающихся награждаются дипломами.

7. Дополнительные условия

7.1. Организаторы оставляют за собой право вносить изменения в программу и условия проведения Квест-игры, а также в отдельные задания и условия их проведения с обязательным уведомлением участников.

7.2. Контактные данные: 89245307805 – Кузьмина Татьяна Владимировна, заместитель директора по ИКТ МОУ ИРМО «Усть-Кудинская СОШ»

Заявка
для участия в КВЕСТ-ИГРЕ
«Охота за лакунами знаний»

Образовательная организация –
Адрес электронной почты –
Команда (название) –
Капитан команды ФИО, возраст –

Список команды

№	Фамилия имя участника, ФИО взрослого участника	класс	Должность (учитель (предмет), родитель)
1.			
2.			
3.			
4.			
5.			
6.			

СОГЛАШЕНИЕ
об участии в КВЕСТ-ИГРЕ
«Охота за лакунами знаний»

ФИО участника _____

Команда _____

Дата заполнения _____

Я ВЫРАЖАЮ ЖЕЛАНИЕ принять участие в КВЕСТ-ИГРЕ «Охота за лакунами знаний» и подписываю данный документ в качестве необходимого условия участия в названной КВЕСТ-ИГРЕ. С правилами КВЕСТ-ИГРЫ ознакомлен(а) и полностью согласен (согласна) следовать им.

Я СОЗНАЮ, что в КВЕСТ-ИГРА «Охота за лакунами знаний» требует физического и умственного напряжения и может привести к значительным физическим нагрузкам.

Я ПОДТВЕРЖДАЮ, что:

- я физически и морально подготовлен(а) к участию в КВЕСТ-ИГРЕ и к возможному напряжению в ходе этой игры;
- я осведомлен(а) о том, что выполнение любого задания возможно без нарушения законов и риска для моей жизни и жизни окружающих;
- я обязуюсь соблюдать все действующие правила и законы и в случае несоблюдения этих правил и законов буду нести личную ответственность за их нарушение;
- я обязуюсь соблюдать правила техники безопасности;
- я обязуюсь не создавать конфликтных ситуаций во время КВЕСТ-ИГРЫ;
- во время КВЕСТ-ИГРЫ я никогда, ни при каких обстоятельствах не буду умышленно создавать ситуаций, которые могут причинить вред другим участникам либо организаторам;
- я буду выполнять все указания и требования организаторов во время проведения данной КВЕСТ-ИГРЫ.

НАСТОЯЩИМ Я ЗАЯВЛЯЮ, что отказываюсь от каких-либо материальных или иных претензий и требований, которые я могу выдвинуть по отношению к организаторам КВЕСТ-ИГРЫ, владельцам собственности, где проводится КВЕСТ-ИГРА, и любым другим организаторам.

(подпись)

расшифровка